

DE KILLERSUDOKU

DE KILLERSUDOKU IS EEN PUZZEL WAARIN ELEMENTEN VAN SUDOKU EN KAKURO ZIJN SAMENGEVOEGD. DAT ZE LASTIGER ZIJN OP TE LOSSEN DAN DE GEWONE SUDOKU'S BLIJKT WEL UIT DE CIJFERS. BIJ DE LAATSTE KILLERSUDOKU IN DE PUZZELBREIN STUURDE SLECHTS 33% VAN DE MENSEN DIE EEN OPLOSSING INSTUURDEN, EEN OPLOSSING IN VAN DEZE PUZZEL. VAN DIE 33% HAD 61% DE GOEDE OPLOSSING. VAN ALLE INZENDERS HAD DUS SLECHTS 20% EEN CORRECTE OPLOSSING. OPLOSSINGEN ZOALS 'VEEL TE MOEILIJK', 'HULP NODIG', 'EVEN VERDER OEFENEN' EN ',%\$#@%\$' TELDEN WE UITERAARD HELEMAAL NIET MEE.

Toch is de puzzel wel erg populair, want als u eenmaal doorziet hoe u eruit kunt komen en u zet uw tanden erin dan voelt het enorm goed als u de oplossing vindt. Daarom besloten we om deze keer een extra uitleg te geven aan de hand van tips en voorbeelden. We hopen dat het met deze hulp lukt om voortaan alle Killersudoku's uit de PuzzelBrein te kraken. Succes!

TIP 1 - ALLE REGELS VAN EEN GEWONE SUDOKU GELDEN

De Killersudoku is in basis een gewone sudoku, dus alle regels die op een reguliere Sudoku van toepassing zijn gelden hier ook.

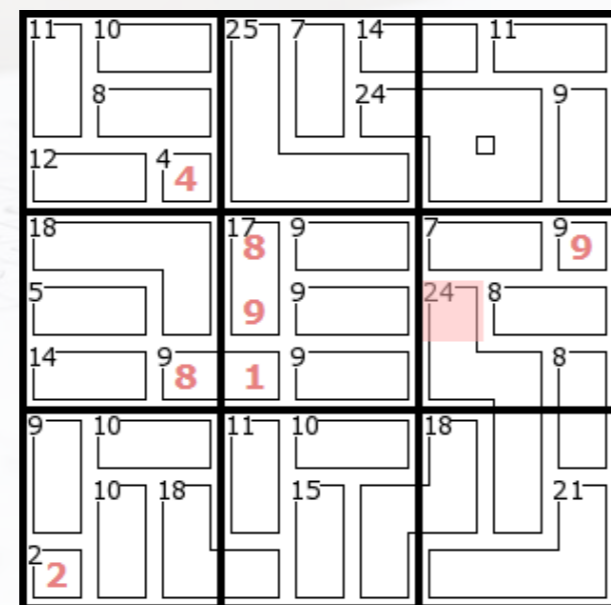
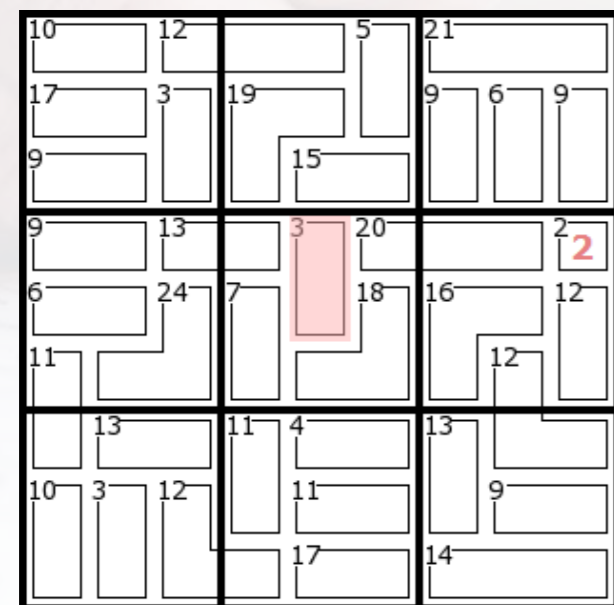
TIP 2 - BEGIN MET DE HOGE EN LAGE OPTESOMMEN

Een Killersudoku is onderverdeeld in gebieden en bij ieder gebied staat aangegeven wat de optelsom van de losse cijfers is. Daardoor wordt de keuzemogelijkheid van het aantal in te vullen cijfers

bepikt. Vooral als de som heel hoog of heel laag is. In de onderstaande puzzel staat in het midden een gebied van twee velden waarvan de som gelijk is aan 3. De enige mogelijkheid om dit gebied in te vullen is met een 1 en een 2. Doordat de vierde rij al een 2 bevat, moet de 1 bovenin het gebied worden ingevuld (in rij 4), en de 2 onderin het gebied (in rij 5).

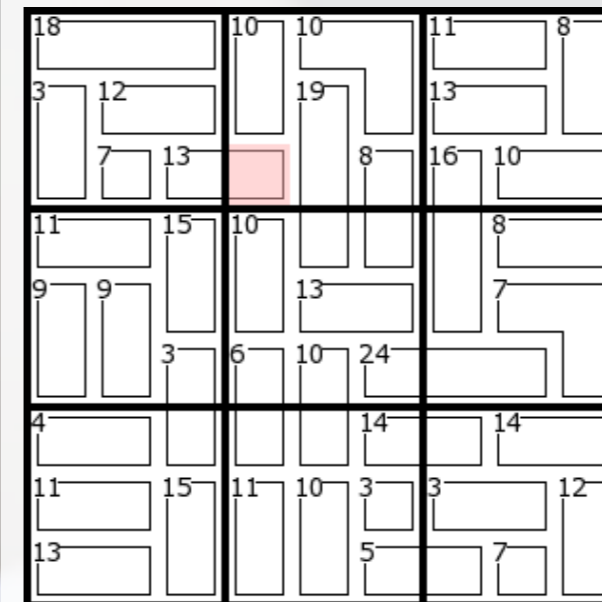
TIP 3 - GEBRUIK DE INFORMATIE VAN DE OPTESOMMEN OM OPTIES UIT TE SLUITEN

In de Killersudoku hieronder moet in de vijfde rij nog een 8 worden ingevuld. Omdat het linker blok en het middelste blok al een 8 bevatten, moet deze 8 worden ingevuld in het rechter blok. In de vijfde regel kan de 8 niet worden ingevuld in de achtste of negende kolom. De som van deze twee cellen moet immers 8 zijn, waardoor in beide cellen een getal lager dan 8 moet worden ingevuld. De enige plek waar de 8 daardoor geplaatst kan worden is in de zevende kolom (in de rood gearceerde cel).



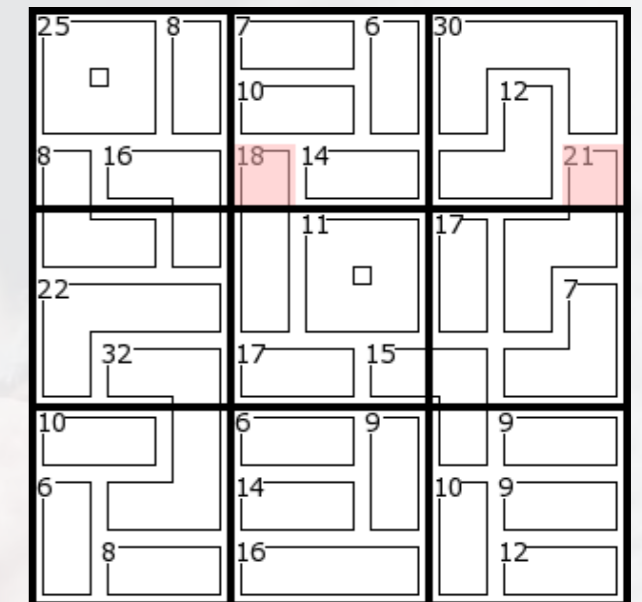
TIP 4 - DE SOM VAN EEN RIJ OF KOLOM IS ALTIJD 45

Regelmatig kan er gebruik worden gemaakt van het feit dat in elke rij en in elke kolom de cijfers van 1 tot en met 9 elk één keer ingevuld moeten worden. Daardoor is de som van deze cijfers altijd 45. In de 4e kolom in de puzzel hieronder zien we vier groepen van twee cellen binnen deze kolom. De totale som van de cijfers in deze vier groepen is $10+10+6+11 = 37$. Omdat de som van alle cijfers in de vierde kolom 45 moet zijn, moet in de rood gearceerde cel dus een 8 ingevuld worden.



TIP 5 - DE SOM VAN EEN BLOK IS ALTIJD 45

De vorige tip geldt ook voor blokken. Ook daar is het totaal van de lossen cijfers altijd 45. Met die wetenschap kunnen in onderstaande puzzel twee vakjes gevuld worden. Het blok bovenin in het midden bevat vier groepen van twee cellen, met een totale som van $7+6+10+14 = 37$. Omdat de som 45 moet zijn, moet in het rood gearceerde vakje een '8' komen. In de rood gearceerde cel in het blok rechts bovenin moet een 3 ingevuld worden (omdat $45-30-12 = 3$).



Bronnen: Killersudoku.nl en Wikipedia